

Einstellung + Bedienung Stramatel Anzeigetafel

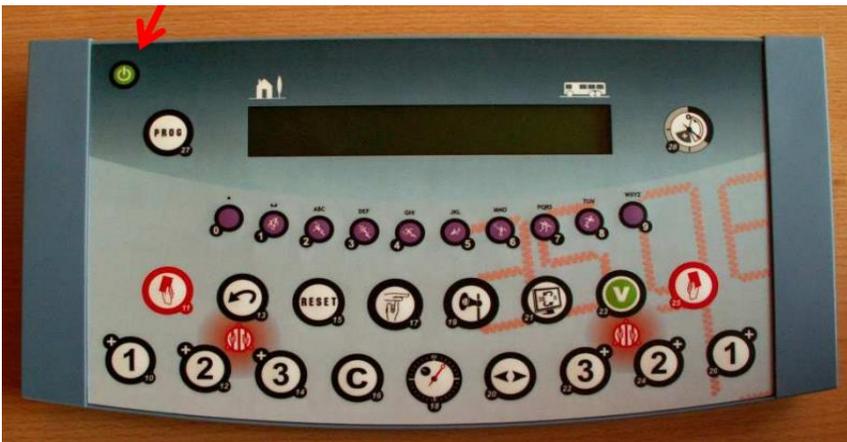
Ein- und Ausschalten

Die Anzeigetafel muss über den Sicherungskasten eingeschaltet werden. (Coca Cola Werbung neben der Tafel muss leuchten)

Bedienelement und Anzeige mit Grünem Knopf einschalten. 

(Die Anzeige zeigt das letzte Spiel oder Einstellung an)

Mobiltelefone sollte nicht in der Nähe des Bedienpultes liegen um Störungen zu vermeiden.



Spielzeiten der Staffeln

E + D = 20 Minuten

C + B = 25 Minuten

ab A = 30 Minuten

Einstellen der Anlage:

Prüfe die angezeigten Daten im Display. Wird eine falsche Spielzeit angezeigt, muss die Anlage wie folgt neu eingestellt werden:

Stelle sicher, dass der Timer nicht läuft.

Wenn Timer läuft, stoppen mit Taste 18 

Drücke und halte die Taste 16  und dann die Taste 15. 

(ein neues Spiel mit den gleichen Daten wie das vorherige wird geladen)

Wenn neue Daten erforderlich sind, drücke Taste 27  und folge dem angezeigten Menü.

Normale Einstellung :

Timer : Vorwärts (Taste 0)

Zeit durchlaufend : Ja – Uhr läuft nach Halbzeitpause weiter (Taste 9)

Zeit vor Anfang des Spieles : z.B. 10 Minuten - (mit Taste 23  bestätigen)

Auswahl Dauer der Perioden : je nach Staffel

mit Tasten 0 bis 9 eingeben und mit Taste 23  bestätigen

Dauer Auszeit : immer 1 Minute (mit Taste 23 bestätigen)

Dauer Verlängerung : 5 Minuten (mit Taste 23 bestätigen)

Anzeige zeigt Spielbeginn in gewählter Zeit. Durch Drücken der Taste 18  startet der Count Down (wenn gewünscht – ansonsten direkt Spielzeit laden).

Mit Taste 28  wird die Spielzeit der ersten Halbzeit geladen.

Starten und Stoppen der Spielzeit:

Sicherstellen dass die erste Halbzeit geladen ist.

(Anzeige: „1“ und 0:00)

Zum Starten oder Stoppen der Spielzeit Taste 18  drücken.

Ist die Spielzeit abgelaufen, stoppt die Zeit automatisch und die Pausenzeit startet. Soll die Pausenzeit beendet werden,

Taste 28  drücken um die zweite Halbzeit zu laden.

(Anzeige: „2“ und Spielzeit)

Starten der Spielzeit mit Taste 18 

Eingabe Tore:

Eingabe der Tore für den Heim Verein: Taste 10 

Eingabe der Tore für den Gast Verein: Taste 26 

Korrektur der Tore: Taste 16  gedrückt halten und mit

Taste 10  oder 26  korrigieren.

Spielzeit korrigieren :

Wenn die Spielzeit angehalten ist, Taste 16  drücken, halten und durch Drücken der Taste 18  die Spielzeit jeweils um eine Sekunde korrigieren.

Einstellen automatisches Signal:

Wird ein „H“ neben der Zeit im Bedienerdisplay angezeigt:
automatisches Signal eingeschaltet.

Ein- oder Ausschalten: Taste 16  gedrückt halten und mit
Taste 19  den Modus wechseln.

Team Time Out:

Nach Empfang der grünen Karte Taste 19  drücken,
sofort danach die Zeit mit Taste 18  anhalten und direkt mit
Taste 17  die Auszeit starten.

(Countdown läuft, nach 50 Sekunden erklingt das Signal, nach
weiteren 10 Sekunden erneut und die verbleibende Spielzeit wird
angezeigt).

Nach Anpfiff, Starten der Spielzeit mit Taste 18 

Time Out durch Schiedsrichter:

Bei Anzeige durch Schiedsrichter, Zeit anhalten mit Taste 18 
und ebenso wieder starten

Strafzeiten eingeben:

Pro Team können drei Strafzeiten angezeigt werden.

Angabe der Spielernummer mit Tasten 0-9

Strafzeiten Heim

1. Spieler = Taste 13 

2. Spieler = Taste 12 

3. Spieler = Taste 14 

Strafzeiten Gast:

1. Spieler = Taste 23 

2. Spieler = Taste 24 

3. Spieler = Taste 22 

Durch einmaliges Drücken der jeweiligen Taste werden zwei
Minuten als Count Down angezeigt.

Erhält der Spieler 2x2 Minuten, die jeweilige Taste 2x drücken.