



SPIELAUSSCHREIBUNG E-Junioren Twin-Modus für die Saison 2025/2026

Grundsätzliches

- Die Spielform im 4+1 gegen 4+1 ist für Spiele der E- Junioren (U10/U11) vorgesehen
- Alle Kinder spielen! Jedes Kind bekommt die maximal mögliche Anzahl an Ballaktionen und Dauer an Spielzeit
- Im Vordergrund stehen Spiel und Spaß, gerechte Einsatzzeiten und der Raum zur Entfaltung für alle Kinder.
- Die Kinder lösen aufkommende Konflikte und strittige Situationen eigenständig.
- Die **Trainer** nehmen die Rolle eines **Spielbegleiters** ein, **greifen nur in Ausnahmefällen in das Spielgeschehen ein und vermitteln bei Streitigkeiten.**
- Die Eltern und Zuschauer agieren als Fans und können die Kinder lautstark unterstützen und mitfeiern, verzichten allerdings auf Anweisungen und Zwischenrufe.

Grundregeln

Spielfeldgröße

Ca. 40 x 25 Meter je Spielfeld.

Spielfeldmarkierungen

Spielfeldecken und Mittellinie (siehe Abbildung).

Außerdem wird auf beiden Feldern bei 10 Metern eine Zone mittels Hütchen am Rand oder durch eine abgekreidete Linie markiert, in welcher der Torhüter den Ball in die Hand nehmen darf.

Toranzahl

Es werden zwei Jugendtore zentral auf die Außenlinien gestellt (ein Tor pro Seite).

Torggröße

Breite 5 Meter, Höhe 2 Meter



Spielball

Leichtspielball Größe 5. Gewicht 290

Spieleranzahl

Je 4 Feldspieler und ein Torhüter auf zwei Feldern. Die übrigen Spieler sind Rotationsspieler. Empfehlung ist eine Kadergröße von 12 bis 15 Kindern.

Modus

Gespielt wird im „Twin- Modus“. Hierbei treten zwei Mannschaften gegeneinander an. Aus diesen zwei Mannschaften werden **VOR SPIELBEGINN** jeweils zwei Teams gebildet, die gegeneinander auf zwei Feldern antreten. **Diese Mannschaften bleiben für den Spieltag in dieser Konstellation zusammen und dürfen nach Spielbeginn nicht mehr verändert werden.**

Spielzeit

Ein Durchgang dauert 15 Minuten. Die Gesamtspielzeit beträgt 60 Minuten.

Spielbeginn und Spielende

Ein Spielleiter pfeift die Spiele zentral an und nach Ablauf der 15 Minuten auch wieder zentral ab. Dabei ist egal, ob sich dabei eine Mannschaft gerade im Angriff befindet und ein Tor erzielen kann.

Es ist ein Fair- Play- Anstoß vorgesehen, bei dem der Ball zum Gegner gespielt wird.

Pause

Zwischen den Durchgängen sind kurze Pausen vorgesehen, in welcher die Teams die Spielfelder und Seiten wechseln und etwas trinken können.

Torerzielung

Tore dürfen nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Schüsse aus der eigenen Hälfte, die ins Tor gehen, werden nicht gewertet. Nach einer Torerzielung wird dann mit einem Anstoß in der Spielfeldmitte fortgeführt.

Nach einem Tor

Beide Teams führen eine Rotation durch, so dass die Rotationsspieler nicht zu lange auf einen Einsatz warten müssen. Wenn unmittelbar vorher bereits gewechselt wurde, kann auf eine Rotation verzichtet werden. Das Spiel startet dann bei dem Torhüter, dessen Mannschaft ein Gegentor kassiert hat.

Bei Seitenaus

Der Ball wird durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht. Eine direkte Torerzielung durch das „Einpassen“ ist nicht möglich. Die gegnerischen Spieler müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.

Nach dem „Eindribbeln“ darf derselbe Spieler direkt ein Tor erzielen.



Abstoß

Gerät der Ball ins Toraus, wird das Spiel durch einen Abstoß, Abwurf oder Anschlag aus der Hand des Torhüters fortgesetzt.

Dabei darf der Ball nicht über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden, bevor der Ball die Mittellinie überquert.

Aus dem Spiel heraus, darf der Torhüter den Ball über die Mittellinie schießen. Ein Tor darf er allerdings auch nur innerhalb der gegnerischen Hälfte erzielen.

Ecken

Ecken werden vom äußersten Punkt der Grundlinie ausgeführt.

Foulspiel

Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt. **Die Spielleiter greifen nur in strittigen Situationen ein.**

Rückpassregel

Nach einem kontrollierten Rückpass eines Mitspielers, darf der Torhüter den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.

Strafstoß

Bei einem schweren Regelverstoß im 10- Meterraum, gibt es einen Strafstoß für den Gegner. Dieser wird aus 8 Metern ausgeführt.

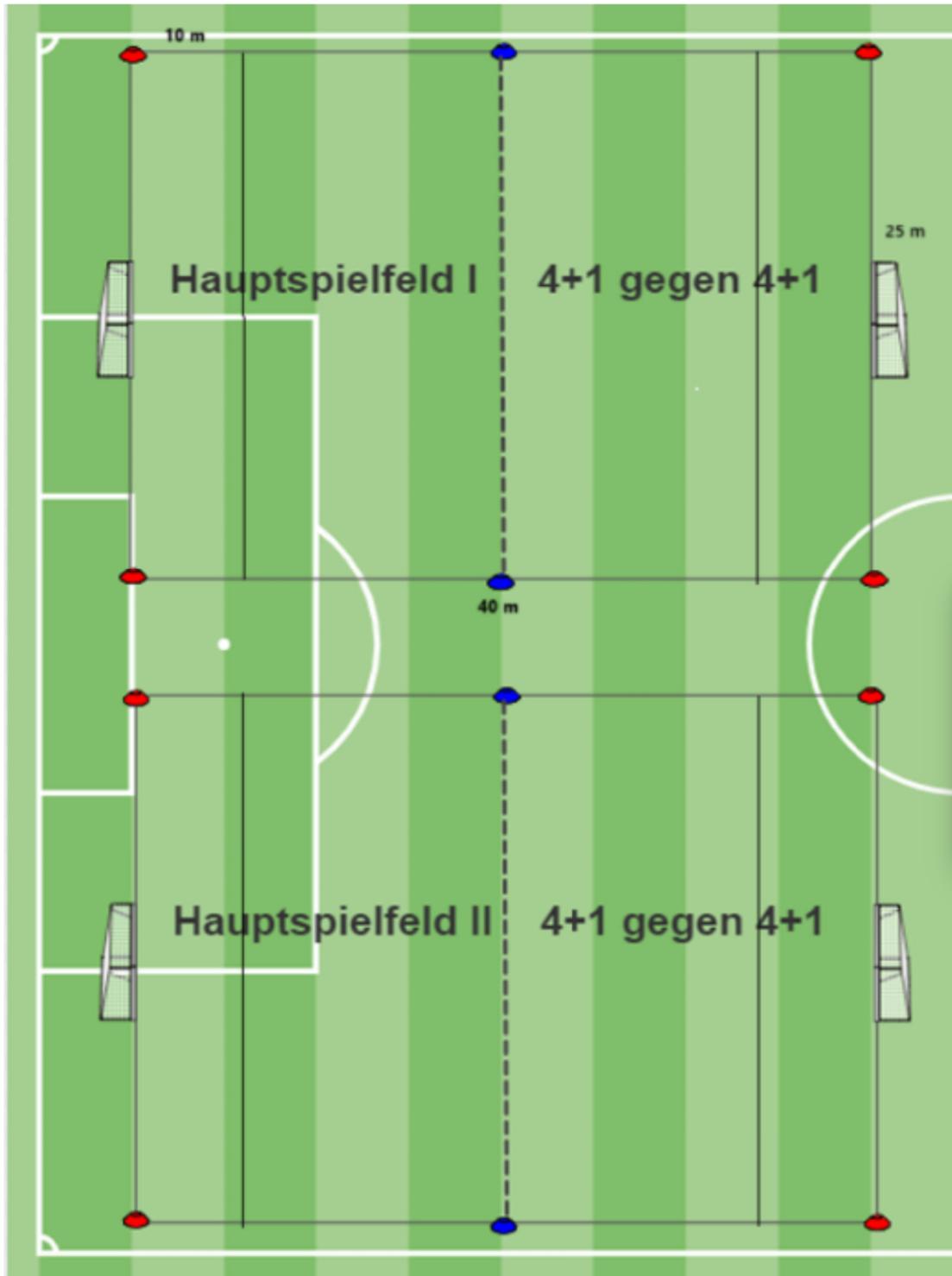
Besonderheiten bei zu wenigen Feldspielern

Sollte eine Mannschaft an einem Spieltag weniger als die für das 4+1 gegen 4+1 mindestens geforderten 10 Feldspieler zur Verfügung haben, wird auf einem oder auf beiden Feldern im 3+1 gegen 3+1 gespielt.

Auf die Spielwertung hat dies keine Auswirkungen.



Aufbau der Spielfelder





Festgelegter Spielplan

Durchgang 1

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B1

Feld 2 Mannschaft A2 gegen Mannschaft B2

Durchgang 2

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B2

Feld 2 Mannschaft B1 gegen Mannschaft A2

Durchgang 3

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B1

Feld 2 Mannschaft A2 gegen Mannschaft B2

Durchgang 4

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B2

Feld 2 Mannschaft B1 gegen Mannschaft A2

Spielwertung

Das Ergebnis von jedem Feld wird gewertet. Bei Sieg bekommt die Siegermannschaft des Feldes einen Punkt. Bei Niederlage bekommt die unterlegene Mannschaft auf dem Feld keinen Punkt. Geht das Spiel auf einem Feld mit einem Unentschieden aus, bekommt jede Mannschaft auf diesem Feld je einen Punkt. Die erzielten Tore werden in der Gesamtzahl nicht addiert.

Auf der folgenden Seite folgt anhand eines Beispiels, wie das Ermitteln der Gesamtwertung / Spielergebnisses -auch für die Meldung im DFBnet zu erfolgen hat.

NIEDERSÄCHSISCHER FUSSBALLVERBAND E. V.



Beispiel Spielwertung:

Durchgang 1 Feld 1 A1 4:0 B1 Wertung 1:0 für A Ergebnis 1 Punkt A
Feld 2 A2 0:3 B2 Wertung 1:0 für B Ergebnis 1 Punkt B
Gesamtwertung 1:1

Durchgang 2 Feld 1 A1 3:1 B2 Wertung 1:0 für A Ergebnis 1 Punkt A
Feld 2 B1 0:2 A2 Wertung 1:0 für A Ergebnis 1 Punkt A
Gesamtwertung 3:1 für A

Durchgang 3 Feld 1 A1 0:5 B1 Wertung 1:0 für B Ergebnis 1 Punkt B
Feld 2 A1 0:7 B2 Wertung 1:0 für B Ergebnis 1 Punkt B
Gesamtwertung 3:3

Durchgang 4 Feld 1 A1 3:1 B2 Wertung 1:0 für A Ergebnis 1 Punkt A
Feld 2 B1 1:1 A2 je ein Punkt für jedes Team Ergebnis 1 Punkt A, 1
Punkt B
Gesamtwertung 5:4 für A

Das Ergebnis von 5:4 für Mannschaft A muss im dfbnet gemeldet werden.

Mannschaft A bekommt 3 Punkte und 5:4 Tore in der Tabelle gutgeschrieben. Geht das Spiel Unentschieden in der Gesamtwertung aus, bekommen beide Mannschaften einen Punkt.

Pokalwettbewerb

Der Pokalwettbewerb Twin wird nach den obenstehenden Regelungen gespielt. Sollte das Spiel nach der regulären Spielzeit unentschieden sein, erfolgt direkt ein 7m- Schießen mit fünf Schützen. Sollte dann noch keine Entscheidung gefallen sein, werden weitere Schützen im KO- System antreten, bis eine Entscheidung gefallen ist.