



Kreisjugendausschuss Grafschaft Bentheim

SPIELAUSSCHREIBUNG

E-Junioren

Twin-Modus und Single-Modus

für die Saison 2026/2027

Grundsätzliches

- Die Spielform im 4+1 gegen 4+1 ist für Spiele der E- Junioren (U10/U11) im Twin-Modus vorgesehen
- Alle Kinder spielen! Jedes Kind bekommt die maximal mögliche Anzahl an Ballaktionen und Dauer an Spielzeit
- Im Vordergrund stehen Spiel und Spaß, gerechte Einsatzzeiten und der Raum zur Entfaltung für alle Kinder.
- Die Kinder lösen aufkommende Konflikte und strittige Situationen eigenständig.
- Die **Trainer** nehmen die Rolle eines **Spielbegleiters** ein, **greifen nur in Ausnahmefällen in das Spielgeschehen ein und vermitteln bei Streitigkeiten.**
- Die Eltern und Zuschauer agieren als Fans und können die Kinder lautstark unterstützen und mitfeiern, verzichten allerdings auf Anweisungen und Zwischenrufe.

Single-Modus

- ⇒ nur für Vereine, die allgemein zu wenige Spieler für den Twin-Modus haben und nur eine Mannschaft stellen können
- ⇒ für die unterste Mannschaft der Vereine, die bereits Twin-Mannschaft/en gemeldet haben

Spiele von Twin-Mannschaften gegen eine Single-Mannschaft in der jeweiligen Spielklasse werden im Single-Modus auf einem Feld gespielt.



Grundregeln

Spielfeldgröße

Ca. 40 x 25 Meter je Spielfeld.

Spielfeldmarkierungen

Spielfeldecken und Mittellinie (siehe Abbildung).

Außerdem wird auf beiden Feldern bei 10 Metern eine Zone mittels Hütchen am Rand oder durch eine abgekreidete Linie markiert, in welcher der Torhüter den Ball in die Hand nehmen darf.

Toranzahl

Es werden zwei Jugendtore zentral auf die Außenlinien gestellt (ein Tor pro Seite).

Torgröße

Breite 5 Meter, Höhe 2 Meter

Spielball

Leichtspielball Größe 4, Gewicht 350g

Ausnahme: Leichtspielball Größe 5. Gewicht 290g

Spieleranzahl

Je 4 Feldspieler und ein Torhüter auf zwei Feldern. Die übrigen Spieler sind Rotationsspieler.

Empfehlung ist eine Kadergröße im

Twin-Modus: von 12 bis 15 Spielern

Single-Modus: von 5 bis 9 Spielern

Modus

Gespielt wird im „Twin- Modus“. Hierbei treten zwei Mannschaften gegeneinander an. Aus diesen zwei Mannschaften werden **VOR SPIELBEGINN** jeweils zwei Teams gebildet, die gegeneinander auf zwei Feldern antreten. **Diese Mannschaften bleiben für den Spieltag in dieser Konstellation zusammen und dürfen nach Spielbeginn nicht mehr verändert werden.**

Spielzeit

Ein Durchgang dauert 12 Minuten. Die Gesamtspielzeit beträgt 48 Minuten.

Spielbeginn und Spielende

Ein Spielleiter pfeift die Spiele zentral an und nach Ablauf der 12 Minuten auch wieder zentral ab. Dabei ist egal, ob sich dabei eine Mannschaft gerade im Angriff befindet und ein Tor erzielen kann.

Das Spiel startet mit einem normalen Anstoß.

Pause

Zwischen den Durchgängen sind kurze Pausen vorgesehen, in welcher die Teams die Spielfelder und Seiten wechseln und etwas trinken können.



Torerzielung

Tore dürfen nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Schüsse aus der eigenen Hälfte, die ins Tor gehen, werden nicht gewertet, auch nicht, wenn ein Gegenspieler den Ball abfälscht.

Nach einer Torerzielung wird dann mit einem Anstoß in der Spielfeldmitte fortgeführt.

Rotation

Beide Teams führen eine Rotation durch, so dass die Rotationsspieler nicht zu lange auf einen Einsatz warten müssen. Alle Spieler spielen und bekommen annähernd gleiche Spielzeiten.

Bei Seitenaus

Der Ball wird durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht. Eine direkte Torerzielung durch das „Einpassen“ ist nicht möglich. Die gegnerischen Spieler müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.

Das Einpassen darf generell **maximal bis zur Kniehöhe** erfolgen.

Nach dem „Eindribbeln“ darf derselbe Spieler **kein** Tor erzielen.

Abstoß

Nach einem Toraus wird das Spiel durch einen **Abstoß, Abwurf oder Anschlag aus der Hand des Torhüters** fortgesetzt.

Dabei gilt:

Der Ball darf **nicht direkt über die Mittellinie** gespielt werden.

Bevor der Ball die Mittellinie überquert, muss **mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Spielfeldhälfte** erfolgen.

Die gegnerischen Spieler müssen bei einem Toraus **den Strafraum (10-Meter-Zone) verlassen** und dürfen diesen **erst nach der Ausführung des Abstoßes** wieder betreten.

Aus dem Spiel heraus, darf der Torhüter den Ball über die Mittellinie schießen. Ein Tor darf er allerdings auch nur innerhalb der gegnerischen Hälfte erzielen.

Ecken

Ecken werden vom äußersten Punkt der Grundlinie ausgeführt.

Foulspiel

Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt.

Die Spielleiter greifen nur in strittigen Situationen ein.

Rückpassregel

Nach einem kontrollierten Rückpass eines Mitspielers, darf der Torhüter den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.

Bei einem aufgenommenen Rückpass erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoß, Position: mittig auf der 10 Meterraumlinie.

Strafstoß

Bei einem schweren Regelverstoß im 10- Meterraum, gibt es einen Strafstoß für den Gegner. Dieser wird aus 8 Metern ausgeführt.

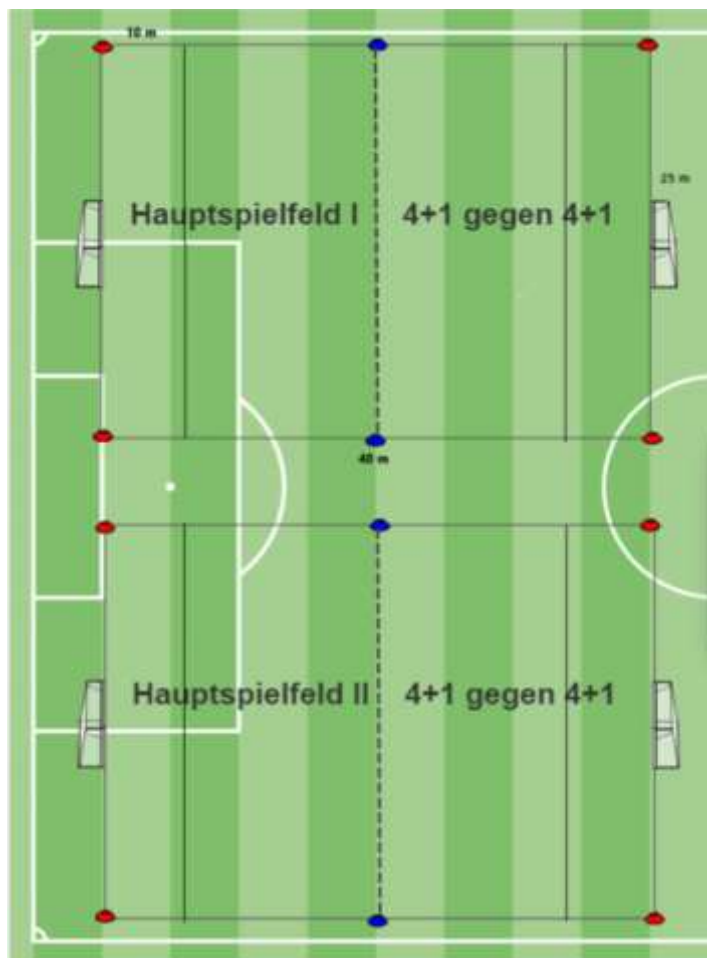
Abseitsregel - wird nicht angewandt.

Besonderheiten bei zu wenigen Feldspielern

Sollte eine Mannschaft an einem Spieltag weniger als die für das 4+1 gegen 4+1 mindestens geforderten 10 Feldspieler zur Verfügung haben, wird auf einem oder auf beiden Feldern im 3+1 gegen 3+1 gespielt.

Auf die Spielwertung hat dies keine Auswirkungen.

Aufbau der Spielfelder



Im Twin-Modus werden zwei Felder aufgebaut.

Im Single-Modus wird ein Spielfeld aufgebaut.

Bei zu vielen Rotationsspielern kann ein Nebefeld zur Bewegung errichtet werden.



Festgelegter Spielplan im Twin-Modus

Durchgang 1

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B1

Feld 2 Mannschaft A2 gegen Mannschaft B2

Durchgang 2

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B2

Feld 2 Mannschaft B1 gegen Mannschaft A2

Durchgang 3

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B1

Feld 2 Mannschaft A2 gegen Mannschaft B2

Durchgang 4

Feld 1 Mannschaft A1 gegen Mannschaft B2

Feld 2 Mannschaft B1 gegen Mannschaft A2

Spielwertung

Das Ergebnis von jedem Feld wird gewertet. Bei Sieg bekommt die Siegermannschaft des Feldes einen Punkt. Bei Niederlage bekommt die unterlegene Mannschaft auf dem Feld keinen Punkt. Geht das Spiel auf einem Feld mit einem Unentschieden aus, bekommt jede Mannschaft auf diesem Feld je einen Punkt. Die erzielten Tore werden in der Gesamtzahl nicht addiert.

Auf der folgenden Seite folgt anhand eines Beispiels, wie das Ermitteln der Gesamtwertung / Spielergebnisses - auch für die Meldung im DFBnet zu erfolgen hat.



Beispiel Spielwertung:

<i>Durchgang 1</i>	<i>Feld 1 A1 4:0 B1</i>	<i>Wertung 1:0 für A</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt A</i>
	<i>Feld 2 A2 0:3 B2</i>	<i>Wertung 1:0 für B</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt B</i>
<i>Gesamtwertung 1:1</i>			

<i>Durchgang 2</i>	<i>Feld 1 A1 3:1 B2</i>	<i>Wertung 1:0 für A</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt A</i>
	<i>Feld 2 B1 0:2 A2</i>	<i>Wertung 1:0 für A</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt A</i>
<i>Gesamtwertung 3:1 für A</i>			

<i>Durchgang 3</i>	<i>Feld 1 A1 0:5 B1</i>	<i>Wertung 1:0 für B</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt B</i>
	<i>Feld 2 A1 0:7 B2</i>	<i>Wertung 1:0 für B</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt B</i>
<i>Gesamtwertung 3:3</i>			

<i>Durchgang 4</i>	<i>Feld 1 A1 3:1 B2</i>	<i>Wertung 1:0 für A</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt A</i>
	<i>Feld 2 B1 1:1 A2</i>	<i>je ein Punkt für jedes Team</i>	<i>Ergebnis 1 Punkt A, 1 Punkt B</i>
<i>Gesamtwertung 5:4 für A</i>			

Das Ergebnis von 5:4 für Mannschaft A muss im dfbnet gemeldet werden.

Mannschaft A bekommt 3 Punkte und 5:4 Tore in der Tabelle gutgeschrieben. Geht das Spiel Unentschieden in der Gesamtwertung aus, bekommen beide Mannschaften einen Punkt.

Im **Single-Modus** spielen die Mannschaften A und B in vier Spielen gegeneinander. Die Spiele werden analog zum Twin-Modus als Tendenzwertung gewertet und ins DFBnet eingetragen,

Pokalwettbewerb

Der Pokalwettbewerb Twin wird nach den obenstehenden Regelungen gespielt. Sollte das Spiel nach der regulären Spielzeit unentschieden sein, erfolgt direkt ein 7m- Schießen mit fünf Schützen. Sollte dann noch keine Entscheidung gefallen sein, werden weitere Schützen im KO- System antreten, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Bei Meldung von Single Mannschaften zum Pokalwettbewerb muss die gegnerische Mannschaft im Single Modus spielen, auch wenn sie eine gemeldete Twin Mannschaft ist.