



SPIELAUSSCHREIBUNG

F-Junioren

für die Saison 2026/2027

Grundsätzliches

Bei den F-Junioren wird nach den Regeln der Fair-Liga und ohne Schiedsrichter gespielt.

Die Spiele sind grundsätzlich im 3+1 gegen 3+1 auszutragen.

Für die Ersatzspieler soll auf **Nebefeldern auch im Modus 3 gegen 3 oder 2 gegen 2** gespielt werden, damit die Anzahl der Rotationsspieler nicht zu groß wird.

Hier sind auch andere Tor-Lösungen möglich (Minitore, Stangen oder ähnliches).

Die Eltern-Fan-Zone muss eingehalten werden.

Es finden keine Punktspiele statt. Die Ergebnisse müssen trotzdem rechtzeitig im DFBnet gemeldet werden.

Es werden 2 Blockspieltage in der Hinrunde stattfinden, am 22.08.2026 und am 26.09.2026. Die Blockspieltage der Rückrunde werden im Januar mit dem Rückrundenspielplan bekannt gegeben.

Die Blockspieltage können ab der Saison 2026/2027 auch über das DFBnet (oder fussball.de, Kinderfussball-Turniere, F-Jugend, Kreisturnier) abgerufen werden. Dort stehen nur die Spielstätte, die teilnehmenden Mannschaften und die Uhrzeit.

Vom Blockspieltag müssen keine Ergebnisse gemeldet werden.

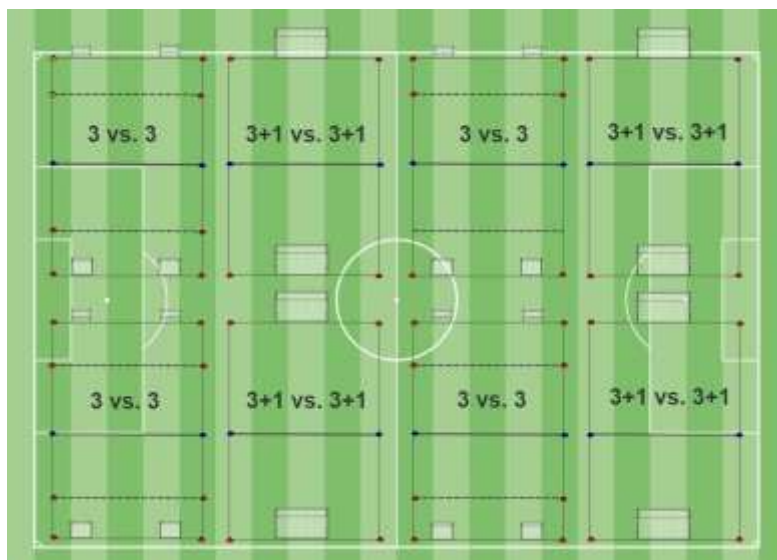
Im Frühjahr können Mannschaften nachgemeldet und die Staffeln neu eingeteilt werden.

Es werden Wünsche der Vereine berücksichtigt, die letztendliche Entscheidung obliegt dem KJA.

Aufbau der Spielfelder



Feldaufbau im 3+1 gegen 3+1



Aufbau für Blockspieltage (Beispielbild), Anzahl der Felder und Torart je nach Mannschaften wählen



Grundregeln

Spielfeldgröße

ca. 26x20m

Torgröße

Breite 5 Meter; Höhe 2 Meter, höhenreduziert (1,65 m).

Spielball

Leichtspielball; Größe: 4; Gewicht: 290 Gramm.

Spieleranzahl

4 gegen 4 (inkl. einem Torspieler, daher 3+1);
plus maximal 4 Rotationsspieler pro Team (*Empfehlung: 2 Rotationsspieler*).

Spielzeit

Vorgesehene Spieldauer: 6 x 7 Minuten;
Maximale Gesamtspielzeit: 40-50 Minuten.

Spielbeginn

Für den Spielbeginn wird ein Fair Play-Anstoß empfohlen.

Pause

Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause statt, in welcher die Teams die Spielfelder wechseln und die Kinder etwas trinken können.

Torerzielung

Tore dürfen nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden (ab der Mittellinie).

Seitenaus

Einpassen oder Eindribbeln, Tore nur indirekt möglich

Abstoß

Einpassen (nicht über die Spielfeldmitte) oder Eindribbeln von der Grundlinie,

Anstoß nach Tor

von der Spielfeldmitte

Ecke

Einpassen oder Eindribbeln. Tore nur indirekt möglich.

Das Einpassen darf generell **maximal bis zur Kniehöhe** erfolgen.